**项目介绍、岗位及对学生的要求**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业团队负责人姓名 | 陈婉斯 | 邮箱 | chenwansi@corp.netease.com | |
| 联系人电话 | 0571-89852957 | 招生人数 | | 根据报名情况确定 |
| 团队简介 | 本组为强化学习技术转化组，主要负责强化学习等技术转化和产品落地工作。 | | | |
| 项目介绍 | 强化学习技术转化组跟踪强化学习，模仿学习等前沿技术，并将这些技术落地到游戏AI开发过程中   1. 使用（深度）强化学习技术制作游戏AI，解决传统制作流程中AI能力低下，行为单调，制作耗时等问题，为玩家提供更好的游戏体验 2. 使用（深度）强化学习技术提升自动化测试效果，包括不限于游戏难度自动化调整，角色平衡性测试，代码bug自动化检测等 3. 使用（深度）强化学习技术解决性能优化问题，包括内存优化，CPU优化等   在实习过程有机会获得以下特权：   1. 国内领先的AI工程师亲自指导 2. 学习最新的强化学习相关技术 3. 接触最酷的游戏AI制作方式 4. 表现优秀者可获得校招offer | | | |
| 实习岗位情况 | 实习方向主要为研究最新的强化学习技术，解决目前游戏AI开发过程中的一些痛点：包括不限于不完全信息下的强化学习，one-shot/few-shot强化学习，多任务/多智能体强化学习，模仿学习等 | | | |
| 对学生的要求 | 1. 热爱游戏，有一定的游戏经历，并对游戏AI开发有强烈的兴趣 2. 计算机或相关专业硕士以上学历，对深度学习相关的前沿技术有浓厚的兴趣 3. 有一定强化学习基础，并在以下某些方向有一定积累：包括不限于model-free/model-based强化学习，迁移学习，模仿学习，课程学习等 | | | |