**项目介绍、岗位及对学生的要求**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业团队负责人姓名 | 陈婉斯 | 邮箱 | chenwansi@corp.netease.com | |
| 联系人电话 | 0571-89852957 | 招生人数 | | 根据报名情况确定 |
| 团队简介 | 网易游戏雷火事业群拥有近两千名员工、数亿玩家的国内顶级游戏研发团队，下设雷火、雷霆、风雷、应龙等游戏工作室。 | | | |
| 项目介绍 | 自动化场景生成技术。  该项目将充分结合浙江大学软件学院和网易雷火游戏部双方各自的教学和行业优势，以游戏研发技术的高级应用型人才为宗旨，从自动化场景搭建、运行时开发及版本更新等三个方面，培养具有实战经验高素质、实用性游戏开发专业技术人才。同时通过网易雷火游戏部提供的软硬件和游戏产品资源，让学生在真实开发环境中参与技术实践，掌握一线的开发需求和核心技能，成为未来游戏研发领域不可或缺的人才。 | | | |
| 实习岗位情况 | 基于Unity3D引擎，实现结合外部工具协同开发自动化场景生成的工具和工作流。  自动化生成场景的运行时表达和优化。  自动化生成场景的快速迭代和高效更新解决方案。 | | | |
| 对学生的要求 | 熟悉C/C++/C#等常用语言。  熟练掌握常用数据结构和算法。  有Unity3D引擎使用经验。  热爱游戏，热爱游戏开发。 | | | |