**项目介绍、岗位及对学生的要求**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业团队负责人姓名 | 陈婉斯 | 邮箱 | Chenwansi@corp.netease.com | |
| 联系人电话 | 0571-89852957 | 招生人数 | | 根据报名情况确定 |
| 团队简介 | 虚拟人是一套可以通过语言、面部表情、肢体动作、甚至眼神来和人类进行实时面对面交流的人工智能系统。它可以像人类一样表达意图和情感，当然也可以理解人类的语言、行为和情感，我们希望通过虚拟人来研究和探索人机交互的未来。目前，虚拟人项目的部分技术已经在网易游戏中落地，产生了商业价值，同时，也计划应用于网易教育产品。  目前，虚拟人组由十名获得硕士和博士学位的研究员/工程师组成，分别毕业于清华大学，浙江大学，山东大学和三名海外归国人员。  研究方向包括且不限于多模态融合，语音合成与识别，图像视觉处理，自然语言处理，图形学，心理学和社会学。  虚拟人组致力于全方位探究深度学习技术，将深度学习技术应用于虚拟人交互。 | | | |
| 项目介绍 | 可直接参与以下课题（包括算法研究，unity前端和服务器后端开发）：   1. 3D人脸重建：为特定用户建立镜像虚拟人脸模型，实现可交互的高逼真度的虚拟人脸模型。 2. 人脸表情合成：在实时交互中，虚拟人应该有能力自主生成面部情感，涉及到情感动作合成和人脸表情图像生成。 3. 视线估计：通过视觉检测技术，实时评估用户的视线方向和眼神状态，从而推理用户的交流意图。 4. 情感识别和计算：通过检测用户面部表情，肢体动作和语音语调从而判断推理和计算用户的情绪状态。 5. 语言合成：根据输入文字，产生语音信号。 | | | |
| 实习岗位情况 | 实习生直接参与虚拟人技术的课题研究或落地工程。课题研究包括论文阅读，算法调研与设计，算法实现与测试；落地工程包括基于unity的前端开发和基于服务器的开发。 | | | |
| 对学生的要求 | 要求：较强的自驱力，实践动手能力强。   * 研究方向：具有一定的AI算法基础，包括多模态融合，语音识别和合成，图像视觉处理和自然语言处理。 * 前端工程方向：有良好的代码习惯和沟通能力，对unity引擎有一定了解，熟悉C#, C++。 * 后端工程方向：熟悉Linux，多线程、多进程、协程的操作，有良好的代码习惯和沟通能力；熟悉常用的web框架，至少熟悉tornado、django、flask中的一种框架；熟悉docker容器的概念和相关操作；熟悉常用数据库，比如MySql的概念和操作 | | | |